

SMSFall

Wersja 1.1.7

Podręcznik użytkownika

Spis treści

1. Wprowadzenie.....	1
1.1. O programie.....	1
1.2. Rejestrowanie licencji.....	1
1.3. Korzystanie z pomocy.....	2
1.4. Aktualizacje automatyczne.....	3
1.5. Język programu.....	3
2. Opcje (ustawienia programu).....	4
2.1. Ustawienia domyślne nowej wiadomości.....	4
2.2. Ustawienia wysyłania wiadomości.....	4
2.3. Przychodzące (Plus).....	5
2.4. Importowanie zadania (Plus).....	6
2.5. Autoresponder (Plus).....	7
2.6. Powiadomienia Email.....	8
2.7. Ogólne.....	11
2.8. Kontakty.....	12
2.9. Serwer HTTP (Plus).....	13
3. Książka kontaktowa.....	15
3.1. Dodanie nowego kontaktu.....	16
3.2. Edycja kontaktu.....	16
3.3. Usunięcie kontaktu.....	17
3.4. Wyszukiwanie kontaktów.....	17
3.5. Dodanie nowej grupy kontaktów.....	17
3.6. Edycja grupy kontaktów.....	17
3.7. Usunięcie grupy kontaktów.....	18
3.8. Zmiana grupy dla wybranych kontaktów.....	18
3.9. Import grupy kontaktów z pliku.....	19
3.10. Eksport grupy kontaktów do pliku.....	20
4. Praca z zadaniami wysyłania.....	22
4.1. Okno 'Grupy wiadomości'.....	22
4.2. Okno 'Wiadomości'.....	22
4.3. Tworzenie nowego zadania wysyłania.....	23
4.3.1. Utworzenie listy odbiorców.....	24
4.3.2. Podanie treści wiadomości.....	25
4.3.3. Wykorzystanie pól kontaktów.....	26
4.3.4. Ustawienia sekcji 'Ogólne'.....	27
4.3.5. Ustawienia sekcji 'Czas wysyłania'.....	27
4.3.6. Ustawienia sekcji 'Dodatkowe'.....	28
4.4. Edycja zadania wysyłania.....	28
4.5. Usuwanie zadania wysyłania.....	29
4.6. Tworzenie zadania wysyłania dla grupy kontaktów.....	30
4.7. Statusy zadań wysyłania i wiadomości.....	30
4.7.1. Zadania wysyłania.....	30
4.7.2. Wiadomości.....	31
4.7.3. Odebrane.....	31
5. Funkcje dodatkowe.....	32
5.1. Wczytywanie zadań wysyłania z pliku tekstowego (Plus).....	32
5.2. Wczytywanie zadań wysyłania z pliku XML (Plus).....	32

5.3. HTTP API (Plus).....	35
5.3.1. Ustawienia serwera.....	35
5.3.2. Logowanie.....	36
5.3.3. Dodanie nowego zadania wysyłania.....	36
5.3.4. Podgląd wykonywanych zadań.....	37
5.4. Szablony wiadomości.....	37
5.5. Eksport zadań wysyłania do pliku.....	38
6. Terminale.....	39
6.1. Właściwości terminali.....	39
6.2. Statusy terminali.....	40
6.3. Aktywowanie/dezaktywowanie terminali.....	40
6.4. Obsługa kart z blokadą SIM.....	41
7. Dodatek A.....	42
7.1. Lista urządzeń współpracujących z programem.....	42
7.2. Lista Centrów SMS dla operatorów komórkowych w Polsce.....	42
7.3. Wymagania programu.....	42
7.4. Kopia bezpieczeństwa bazy danych programu.....	42
8. Dodatek B.....	43
8.1. Biblioteka smsfall-xmlbeans.jar (Plus).....	43
8.2. Przykład użycia HTTP API w Java (Plus).....	43

Obsługa klienta

Pomoc przy instalacji oraz wsparcie techniczne oprogramowania można otrzymać pisząc wiadomość na adres: kontakt@smsfall.pl. Pomoc jest dostępna w godzinach 10 – 17 od poniedziałku do piątku.

Prawa dotyczące użytkowania

Z oprogramowania SMSFall mogą Państwo korzystać zgadzając się z warunkami licencji użytkownika dostarczonymi z programem instalacyjnym.

Zastrzeżenie

Informacje zawarte w niniejszej instrukcji mogą ulec zmianie bez uprzedniego poinformowania użytkownika. Uaktualnienia instrukcji dostępne są pod adresem: http://smsfall.pl/download/Podrecznik_SMSFall.pdf.

Wersja

Oprogramowanie SMSFall jest dostępne w dwóch wersjach; podstawowej o nazwie SMSFall Standard oraz rozszerzonej o dodatkowe funkcje o nazwie SMSFall Plus. Rozdziały i podrozdziały dotyczące jedynie wersji Plus oznaczone zostały słowem Plus w nazwie rozdziału bądź podrozdziału.

1. Wprowadzenie

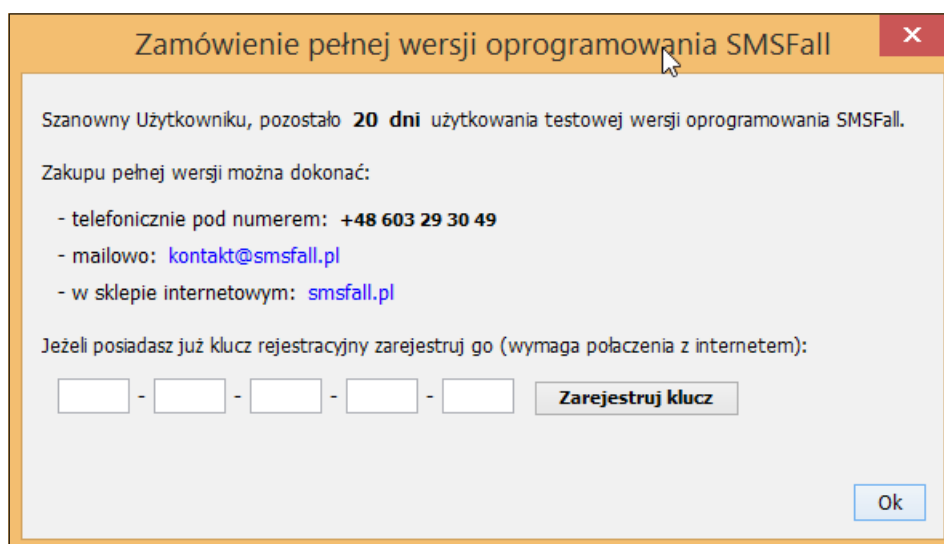
1.1. O programie

Program SMSFall służy do organizacji i wysyłania wiadomości SMS przy użyciu komputera PC z systemem Windows oraz modemów GSM. Lista obsługiwanych modemów GSM zawarta jest w dodatku do tego podręcznika (7.1 Lista urządzeń współpracujących z programem).

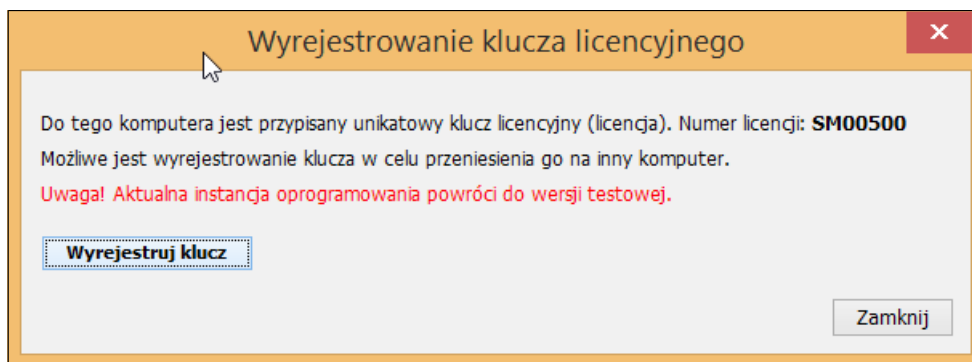
SMSFall jest dostarczany w polskiej i angielskiej wersji językowej oraz dwóch wariantach funkcjonalnych SMSFall Standard oraz SMSFall Plus. SMSFall Plus zawiera wszystkie funkcjonalności wersji standardowej oraz dodatkowe funkcje które w niniejszej instrukcji oznaczone są w tytułach rozdziałów słowem Plus.

1.2. Rejestrowanie licencji

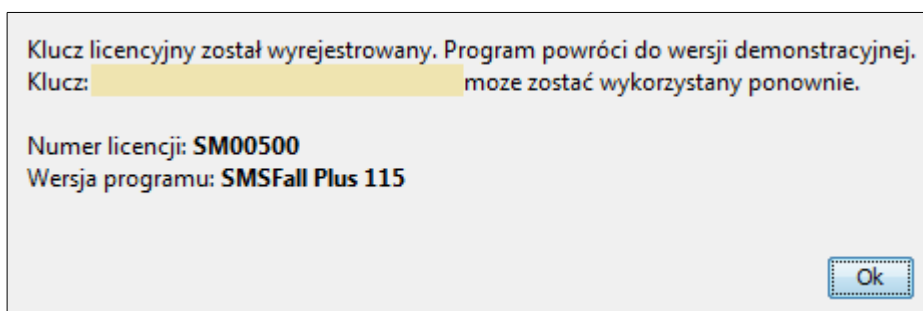
Po zakupieniu programu SMSFall otrzymacie Państwo klucz licencyjny składający się z pięciu grup czteroliterowych fraz. Klucz należy wprowadzić w poniższe okno wywołane z menu *Narzędzia->Klucz licencyjny* oraz potwierdzić przyciskiem *Zarejestruj klucz*.



Istnieje możliwość przeniesienia klucza licencyjnego na inny komputer. W tym celu należy wyrejestrować klucz licencyjny z pierwszego komputera. Służy do tego opcja menu *Narzędzia->Klucz licencyjny* oraz potwierdzenie przyciskiem *Wyrejestruj klucz*.

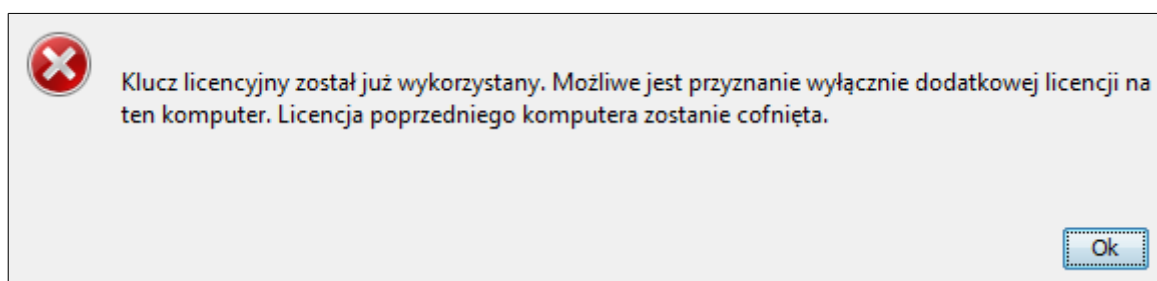


Poprawne wyrejestrowanie klucza licencyjnego wyświetli następujący komunikat:



Wyrejestrowany w ten sposób klucz licencyjny możemy ponownie zarejestrować na innym komputerze.

Uwaga! Zarejestrowanie klucza licencyjnego uprzednio niewyrejestrowanego z poprzedniego komputera spowoduje wyświetlenie następującego komunikatu:



Oraz automatyczne wyrejestrowanie klucza z poprzedniego komputera.

1.3. Korzystanie z pomocy

Aktualna wersja niniejszego podręcznika dostępna jest na stronie producenta (http://smsfall.pl/download/Podrecznik_SMSFall.pdf) oraz w menu programu *Pomoc->Podręcznik*. Do wyświetlenia zawartości pomocy niezbędny jest zainstalowany na komputerze program Adobe Reader albo alternatywny czytnik formatu *pdf*.

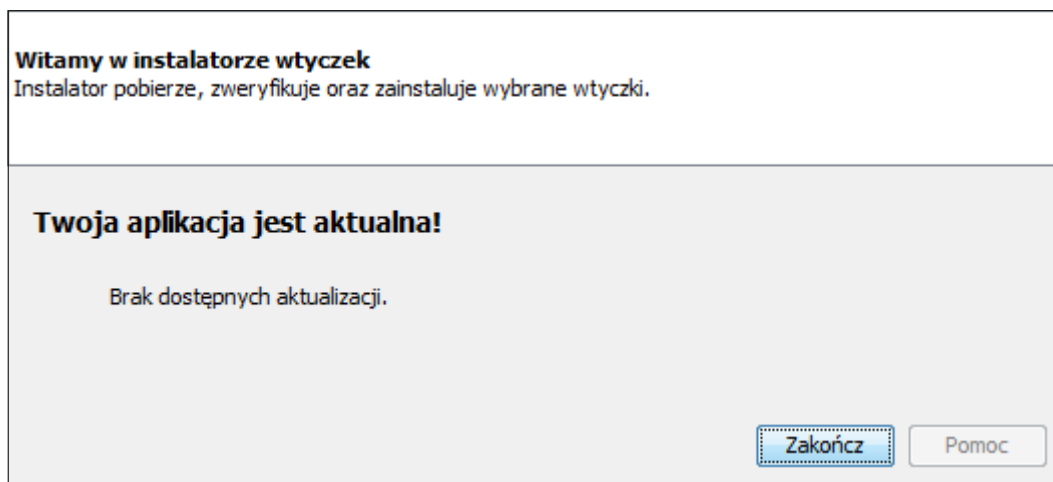
1.4. Aktualizacje automatyczne

Aktualizacje oprogramowania pozwalają na zdalne zmiany programu pod kątem optymalizacji, nie służą natomiast zmianie funkcjonalności programu. Przy każdym

uruchomieniu program próbuje automatycznie połączyć się do serwera aktualizacji i pobrać dostępne aktualizacje.

Użytkownik może również dokonywać aktualizacji poprzez menu *Pomoc->Sprawdź aktualizacje*.

Uwaga! Dostęp do aktualizacji jest możliwy dla programów zainstalowanych na komputerach z dostępem do Internetu oraz bez ograniczeń komunikacji sieciowej typu *firewall*.



1.5. Język programu

Program przy pierwszym uruchomieniu ustawia automatycznie język zgodnie z regionalnymi ustawieniami języka systemu Windows. Użytkownik ma możliwość ręcznej zmiany języka w menu *Narzędzia->Język*. W tym wypadku zmiana języka nastąpi po ponownym uruchomieniu programu.

2. Opcje (ustawienia programu)

Użytkownik posiada dostęp do ustawień programu wybierając z menu *Narzędzia->Opcje*. Zmiana ustawień wywiera skutek natychmiastowy na działanie programu i nie jest konieczne ponowne uruchomienie. Opcje programu są podzielone zakładkami na trzy grupy *Wiadomości*, *Powiadomienia Email* oraz *Różne*.

2.1. Ustawienia domyślne nowej wiadomości

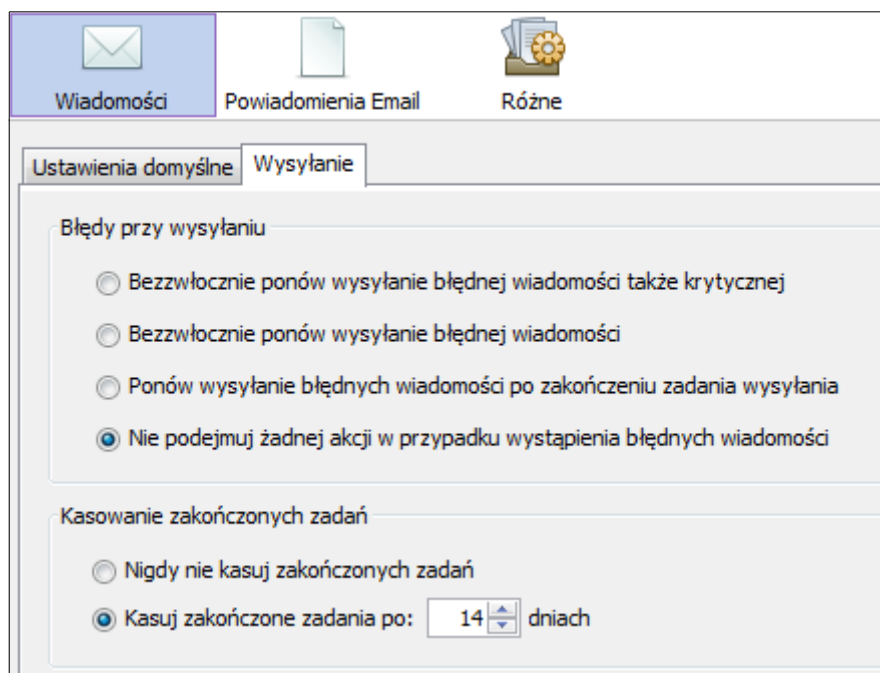
Okno umożliwia zdefiniowanie domyślnych ustawień dla nowego zadania wysyłania utworzonego ręcznie (4.3 Tworzenie nowego zadania wysyłania) bądź automatycznie w wersji SMSFall Plus (5.1 Wczytywanie zadań wysyłania z pliku tekstowego (Plus)).

2.2. Ustawienia wysyłania wiadomości

Okno opcji umożliwia ustawienie obsługi ewentualnych błędów występujących podczas wysyłania wiadomości SMS. Możliwe przyczyny wystąpienia takich błędów to brak zasięgu, brak środków na karcie SIM, ograniczenia sieci GSM itp.

Uwaga! Zaznaczenie opcji *Bezzwłocznie ponów wysyłanie błędnej wiadomości także*

krytycznej może skutkować powielaniem wysyłania wiadomości do nieprawidłowego numeru telefonu co może doprowadzić do niekontrolowanego naliczenia opłat za wysyłanie wiadomości SMS.

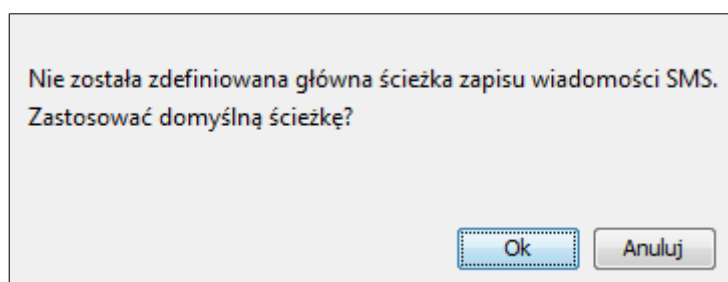


Druga część umożliwia ustawienie automatycznego kasowania zadań po upływie danego czasu od zakończenia zadania.

Uwaga! Program domyślnie kasuje zakończone zadania wysyłania po 14 dniach od ich zakończenia.

2.3. *Przychodzące (Plus)*

Przy pierwszym uruchomieniu tego okna ustawień pojawia się następujący komunikat z propozycją zdefiniowania domyślnej ścieżki zapisywania przychodzących SMS-ów:

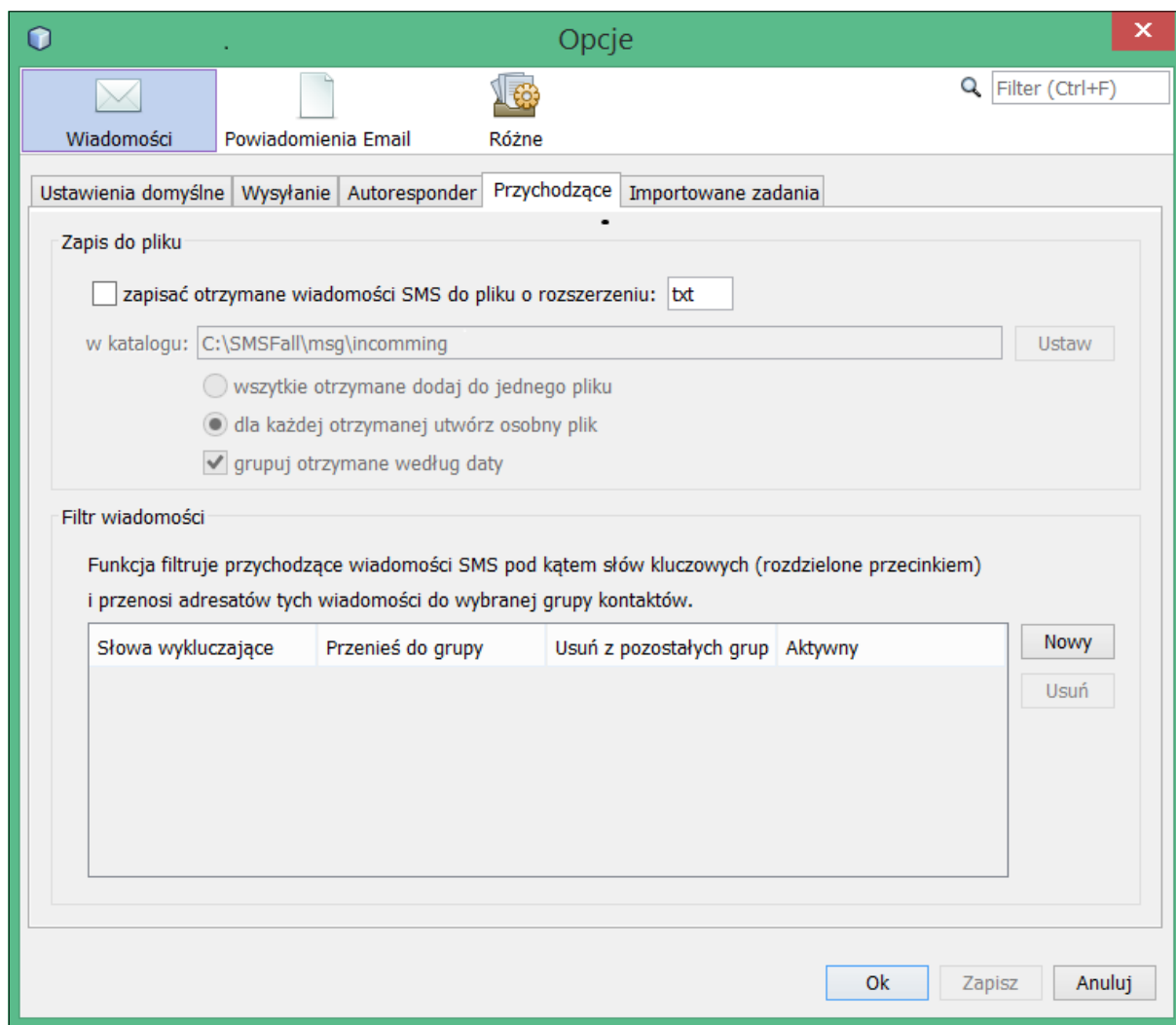


W oknie definiujemy ustawienia ścieżki zapisywania przychodzących SMS-ów, format pliku docelowego oraz sposób zapisu (osobny plik dla każdego SMS-a, albo plik zbiorczy).

Wskazówka: Program domyślnie nie zapisuje wiadomości SMS do pliku. Aby włączyć zapisywanie należy wybrać opcję *zapisywać wiadomości SMS do pliku*.

W drugiej części okna definiuje się ustawienia filtra wiadomości przychodzących. Filtr

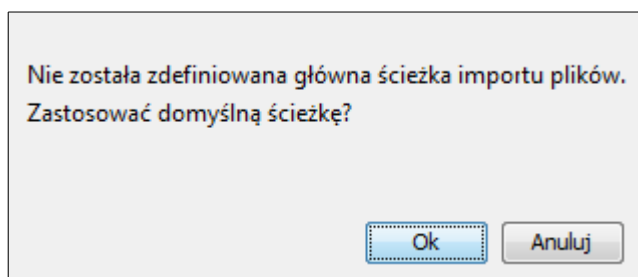
wiadomości reaguje na SMS-y o treści zgodnej ze słowem kluczowym. Jeżeli filtr „odkrył” słowo kluczowe przenosi kontakt nadawcy SMS-a do grupy zdefiniowanej w kolumnie *Usuń z pozostałych grup* oraz ustawia SMS-a jako przeczytanego.



Uwaga! Wielkość liter w słowach kluczowych nie ma znaczenia.

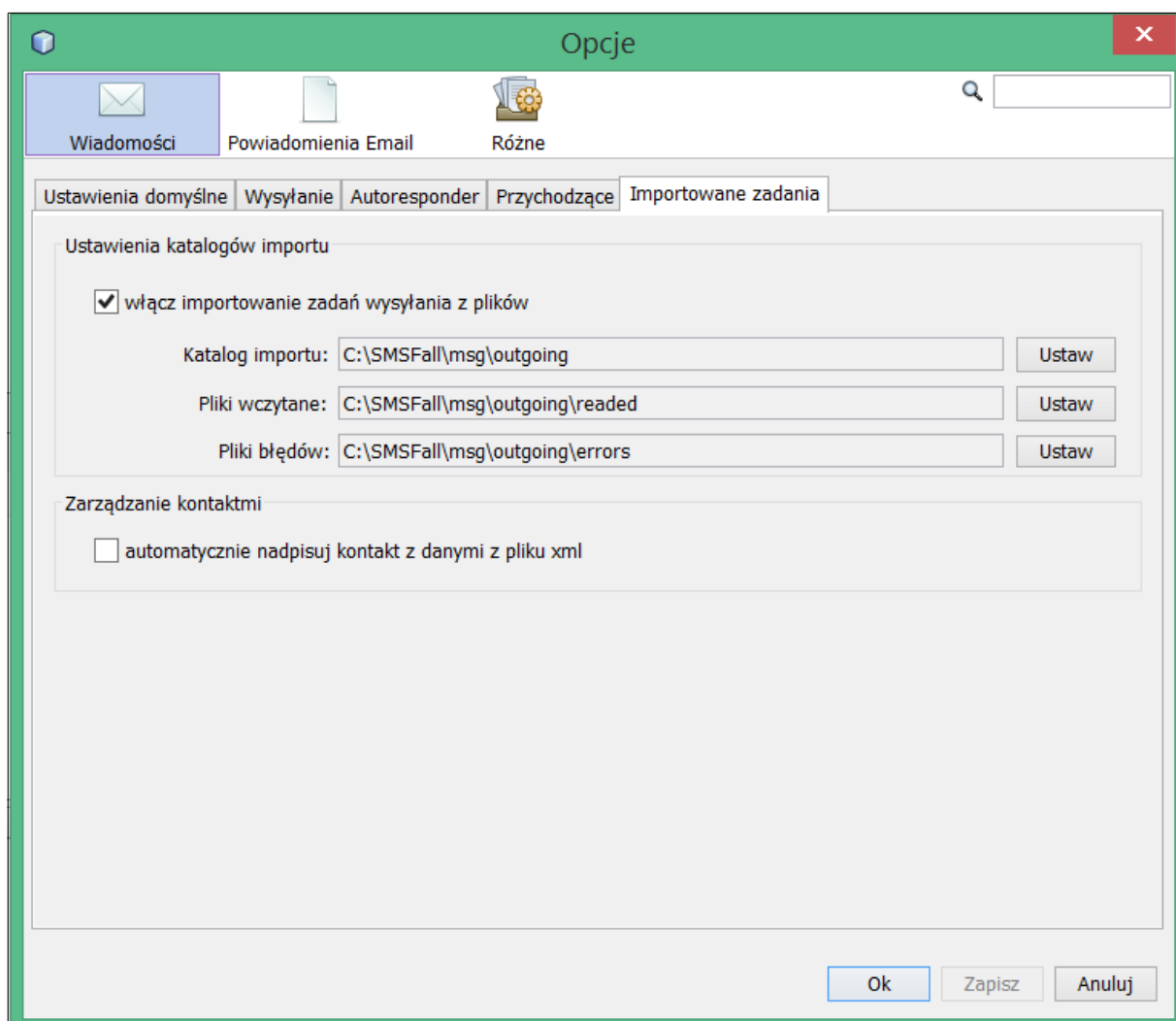
2.4. Importowanie zadania (Plus)

Przy pierwszym uruchomieniu okna ustawień pojawia się komunikat proponujący zastosowanie domyślnych ścieżek do importu plików:



Funkcja wczytywania plików użytkownika z zadaniami wysyłania (opis: 5.1 Wczytywanie

zadań wysyłania z pliku tekstowego (Plus)) wymaga ustawień trzech ścieżek do katalogów. *Katalog importu* to katalog z którego program będzie wczytywał pliki tekstowe z SMS-ami z rozszerzeniem *txt* oraz *csv*. *Pliki wczytane* to katalog do którego będą przenoszone pliki przetworzone (wczytane bez błędów) przez program, natomiast katalog *Pliki błędów* będzie zawierał błędne pliki, bądź błędne wiersze.



Uwaga! Wybrane katalogi należy uprzednio stworzyć w systemie plików systemu Windows.

2.5. Autoresponder (Plus)

Autoresponder pozwala ustawić automatyczną odpowiedź na SMS-y przychodzące od określonej skali numerów. Skalę określa się poprzez wyrażenie regularne.

The screenshot shows a software window titled 'Opcje' (Options) with a red border. At the top, there are three tabs: 'Wiadomości' (Messages), 'Powiadomienia Email' (Email Notifications), and 'Różne' (Various). Below these is a sub-tab bar with 'Ustawienia domyślne' (Default Settings), 'Wysyłanie' (Sending), 'Autoresponder', 'Przychodzące' (Incoming), and 'Importowane zadania' (Imported tasks). The 'Autoresponder' tab is selected. The main area contains the following text and controls:

- Autoresponder**
- Autoresponder służy do automatycznego odpowiadania na przychodzące SMS-y
- ☐ uruchom 'Autoresponder'
- Treść wiadomości: [Empty text box]
- Wysyłaj do numerów: * wyrażenie regularne

At the bottom right, there are three buttons: 'Ok', 'Zapisz' (Save), and 'Anuluj' (Cancel).

2.6. *Powiadomienia Email*

Opcja ta umożliwia ustawienie automatycznego wysyłania wiadomości email po zakończonym zadaniu wysyłania.

Opcje

Wiadomości Powiadomienia Email Różne

Ustawienia konta SMTP Potwierdzenia wysłania Powiadomienia o błędach

Ustawienia konta i serwera SMTP

Nazwa serwera: port: (domyślny 587)

Użytkownik: (np. uzytkownik@domena.pl)

Hasło:

Bezpieczeństwo i uwierzytelnianie

Bezpieczeństwo połączenia:

Metoda uwierzytelniania:

(wysła wiadomość do własnego konta)

Aby skorzystać z tej funkcji należy skonfigurować dane konta poczty wychodzącej w zakładce Ustawienia konta SMTP (niezbędne dane można odszukać w ustawieniach swojej skrzynki pocztowej).

W zakładce Potwierdzenia wysłania należy ustawić dla jakich zadań wysyłania powiadomienia mają być wysyłane, jak również odbiorcę, tytuł oraz treść wiadomości.

Opcje

Wiadomości Powiadomienia Email Różne

Ustawienia konta SMTP Potwierdzenia wysłania Powiadomienia o błędach

Ustawienia

Informuj o zakończeniu zadania wysyłania:

☐ nigdy ☐ dla zadań powyżej 50 wiadomości ☒ zawsze

Odbiorcy: odbiorca@gmail.com

Treść wiadomości email

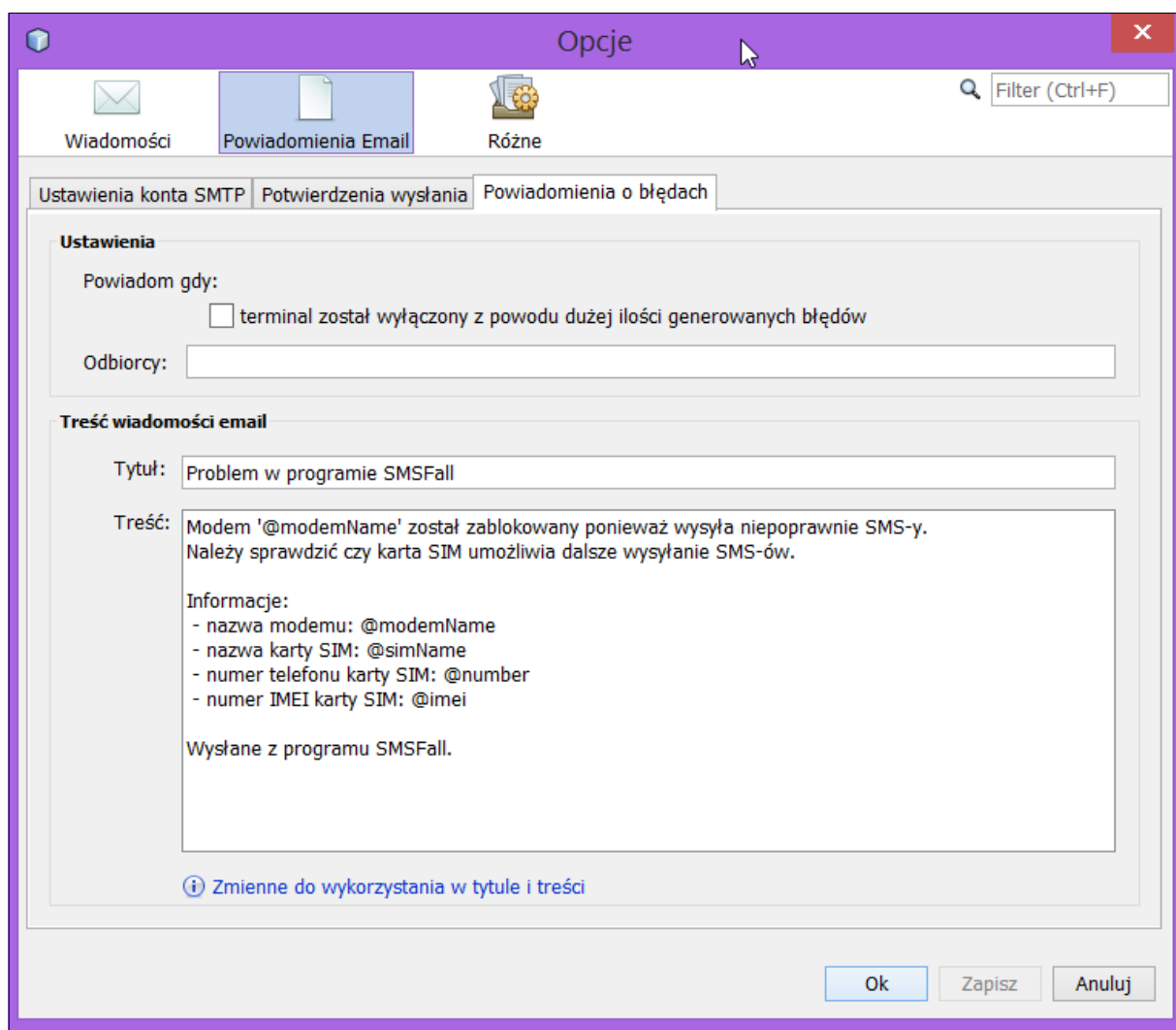
Tytuł: Zadanie SMS(id=@id) zostało zakończone

Treść: Zadanie SMS(@id) zostało zakończone. Treść wiadomości SMS:
"@content"
Statystyki zadania:
- ilość wiadomości: @countAll
- w tym błędnie wysłanych: @countErrors
Wysłane z programu SMSFall.

[i Zmienne do wykorzystania w tytule i treści](#)

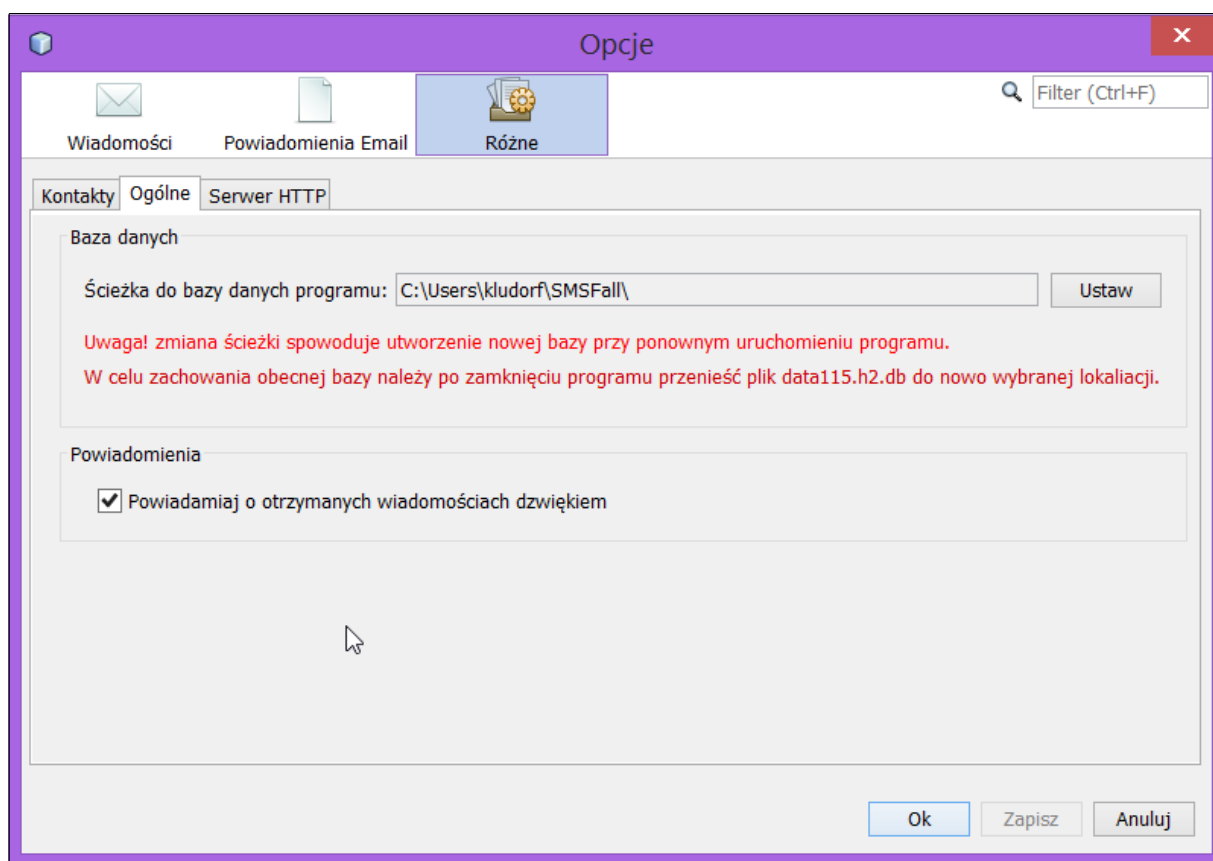
Ok Zapisz Anuluj

W zakładce Powiadomienia o błędach definiowane są wiadomości Email wysyłane dla zadań wysyłania, które zakończyły się błędem.



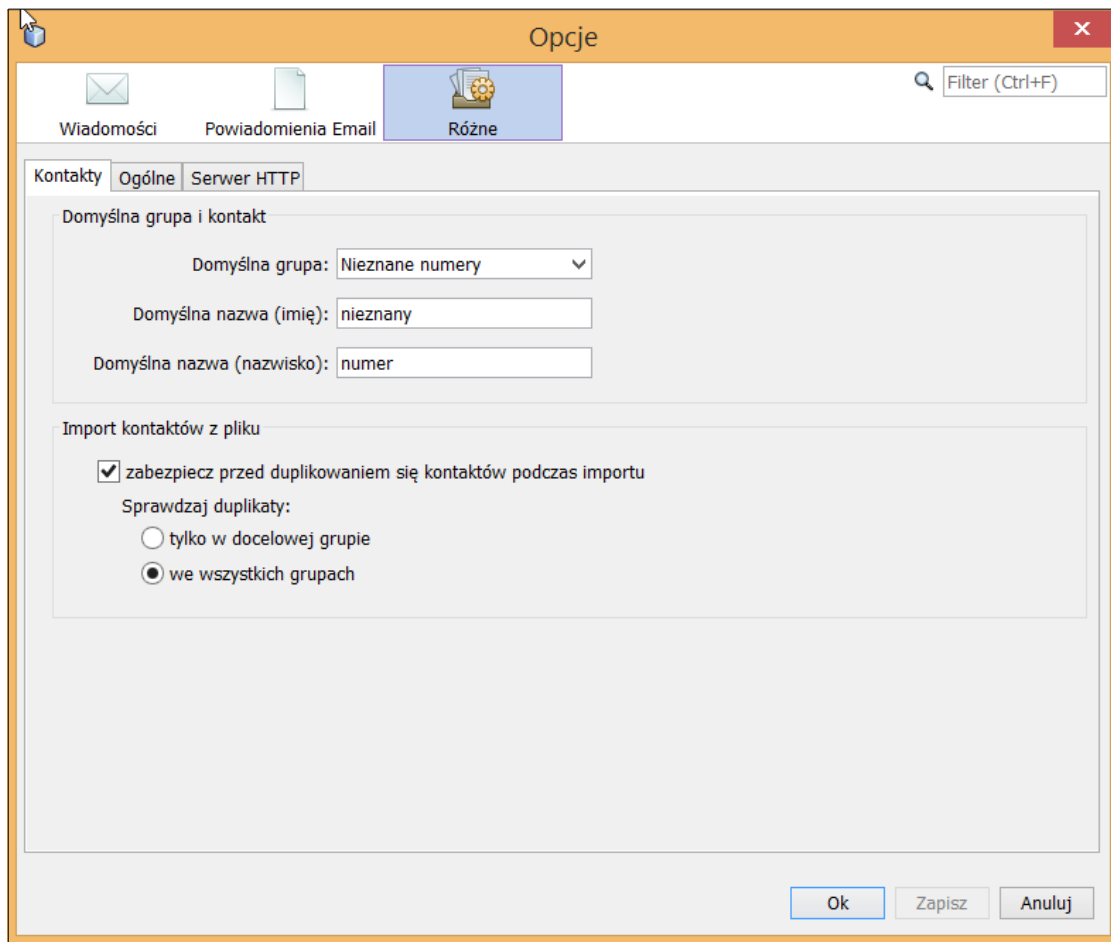
2.7. Ogólne

Opcja umożliwia ustawienie katalogu w systemie Windows w którym mają być przechowywane dane programu w postaci pliku bazy danych. Domyślnie jest to ścieżka *C:/Users/Użytkownik/SMSFall*. Plik bazy danych ma nazwę *data117.h2.db*.



Druga część okna umożliwia ustawienie sygnału dźwiękowego dla przychodzącej wiadomości.

2.8. Kontakty



Ustawienie umożliwia zdefiniowanie domyślnego kontaktu i grupy kontaktów w przypadku gdy podany numer telefonu nie może być odnaleziony w lokalnej książce telefonicznej. Sytuacja może mieć miejsce gdy wczytujemy pliki użytkownika z zadaniami wysyłania (więcej: 2.4 Importowanie zadania (Plus)) albo gdy wysyłamy wiadomość SMS podając wyłącznie numer telefonu. Bez zmiany tego ustawienia nieznane kontakty będą dodawane do grupy *Nieznane numery* pod nazwą *Nieznany numer*. W drugiej części okna *Import kontaktów z pliku* znajdują się opcje definiujące zachowanie się aplikacji podczas importowania kontaktów z plików. Program porównuje importowane kontakty po numerze telefonu. Możliwe jest nadpisywanie już istniejących kontaktów z danymi z pliku bądź utworzenie kolejnego kontaktu z takim samym numerem telefonu.

2.9. Serwer HTTP (Plus)

Okno opcji umożliwia; ustawienie uruchamiania serwera HTTP przy starcie aplikacji, zmianę portu na którym lokalny serwer nasłuchuje połączeń, włącznik/wyłącznik serwera oraz pola do zmiany nazwy użytkownika oraz hasła skryptów funkcjonalnych serwera o których mowa w 5.3 HTTP API (Plus).

Opcje

Wiadomości

Powiadomienia Email

Różne

Kontakty

Ogólne

Server HTTP

Ustawienia serwera HTTP

☒ uruchom serwer podczas startu programu na porcie:

80

☐ użyj szyfrowanego połączenia SSL na porcie:

443

▶ Uruchom serwer

Serwer został zatrzymany...

Bezpieczeństwo

Użytkownik:

admin

Hasło:

●●●●●●●●

Zmiana hasła

Ok

Zapisz

Anuluj

3. Książka kontaktowa

Program SMSFall umożliwia stworzenie i zarządzanie wewnętrzną książką kontaktów. Książka zawiera dane w postaci pojedynczych kontaktów, które można przypisywać do grup. Jeden kontakt może należeć do wielu grup.

Zarządzanie książką telefoniczną odbywa się z poziomu dwóch okien: *Grupy kontaktów* (*Menu->Okno->Grupy kontaktów*) i *Kontakty* (*Menu->Okno->Kontakty*). Każdy kontakt oraz grupa kontaktów dysponują właściwościami dostępnymi poprzez okno *Właściwości*.

Pola dostępne we właściwościach kontaktów:

Kowalski Jan [+48000000000] - Właściwości	
Date podstawowe	
Imię	Kowalski
Nazwisko	Jan
Numer telefonu	+48000000000
Grupa	Ogólne
Komentarz	Komentarz
Dane adresowe	
Ulica i numer	
Miejscowość	
Kod pocztowy	
Województwo	wielkopolskie
Kraj	Polska
Dodatkowe	
Imię (wołać)	Janie
Płeć	niezdefiniowano
Email	
Strona www	http://smsfall.pl
Nazwa firmy	
NIP	
Pole 1	
Pole 2	
Pole 3	
Pole 4	

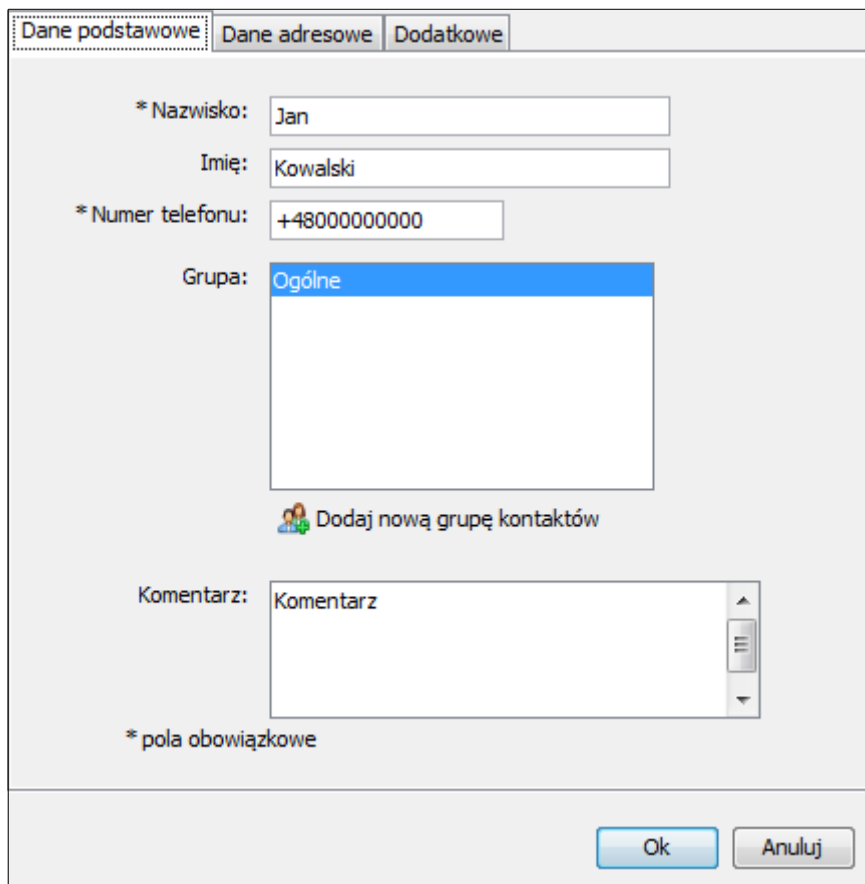
Pola dostępne we właściwościach grupy kontaktów:

Ogólne - Właściwości	
Grupa kontaktów	
Nazwa grupy	Ogólne
Ilość kontaktów w grupie	1
Data utworzenia	Dzisiaj o 11:19:44

Program umożliwia dodawanie, edycję i usuwanie kontaktów oraz grup, do których należą. Dodatkową funkcją jest możliwość importu i eksportu grup kontaktów z/do zewnętrznego pliku tekstowego. Umożliwia to przenoszenie danych między systemami informatycznymi oraz tworzenie kopii bezpieczeństwa książki telefonicznej (więcej: 3.9 Import grupy kontaktów z pliku, 3.10 Eksport grupy kontaktów do pliku).

3.1. Dodanie nowego kontaktu

W celu dodania nowego kontaktu do książki należy przejść do *Menu->Kontakty->Dodaj kontakt F5* lub skorzystać z ikony  paska narzędzi:



Dane kontaktu podzielone są na trzy grupy dostępne poprzez zakładki: *Dane podstawowe*, *Dane adresowe* oraz *Dodatkowe*.

Do zapisania kontaktu niezbędne jest wypełnienie pól zaznaczonych gwiazdką.

3.2. Edycja kontaktu

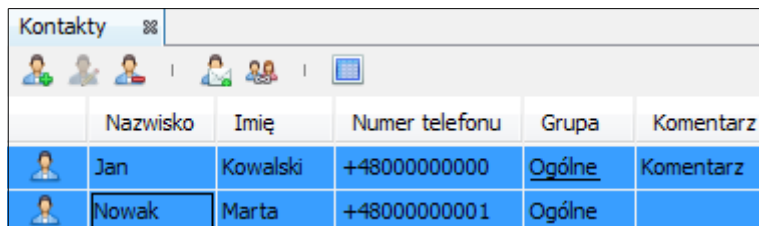
W celu edycji kontaktu należy zaznaczyć wybrany wpis z listy *Kontakty*:

Kontakty ☒					
					
					
	Nazwisko	Imię	Numer telefonu	Grupa	Komentarz
	Jan	Kowalski	+48000000000	Ogólne	Komentarz
	Nowak	Marta	+48000000001	Ogólne	

a następnie przejść do *Menu->Kontakty->Edytuj kontakt F6* lub skorzystać z ikony  paska narzędzi. Pojawi się okno edycji w którym można wprowadzić zmiany w kontakcie.

3.3. Usunięcie kontaktu

W celu usunięcia kontaktów należy zaznaczyć jeden bądź kilka wpisów (zaznaczamy przytrzymując klawisz *Shift* dla grupy bądź *Ctrl* dla wybranych) z listy *Kontakty*:

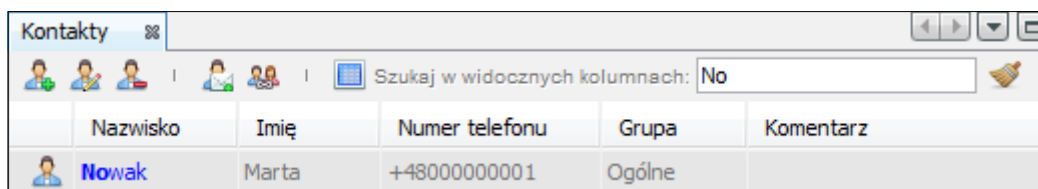


	Nazwisko	Imię	Numer telefonu	Grupa	Komentarz
	Jan	Kowalski	+48000000000	<u>Ogólne</u>	Komentarz
	Nowak	Marta	+48000000001	Ogólne	

a następnie przejść do *Menu->Kontakty->Usuń kontakt(y)* *F7* lub skorzystać z ikony  paska narzędzi. Zostanie wygenerowane potwierdzenie usunięcia kontaktów.

3.4. Wyszukiwanie kontaktów

Okno *Kontakty* dysponuje funkcją wyszukiwania. Działa ona dla pól aktualnie widocznych w oknie. Wyszukiwanie aktywuje się automatycznie po wpisaniu pierwszego znaku w pole wyszukiwania.

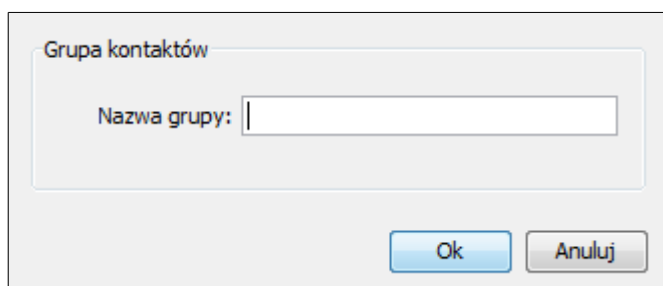


	Nazwisko	Imię	Numer telefonu	Grupa	Komentarz
	Nowak	Marta	+48000000001	Ogólne	

Przycisk  cofa działanie funkcji wyszukiwającej. Wyszukiwanie nie uwzględnia wielkości liter.

3.5. Dodanie nowej grupy kontaktów

W celu dodania nowej grupy kontaktów należy przejść do *Menu->Kontakty->Dodaj nową grupę* *F2* lub skorzystać z ikony  paska narzędzi:



Grupa kontaktów

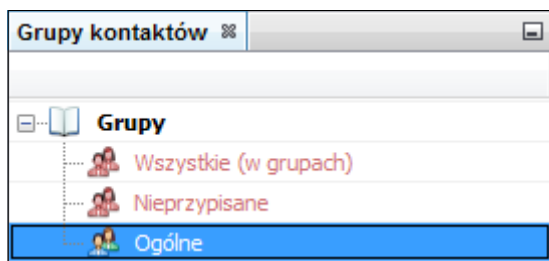
Nazwa grupy:

Ok Anuluj

Uwaga! Grupy o tej samej nazwie są niedozwolone.

3.6. Edycja grupy kontaktów

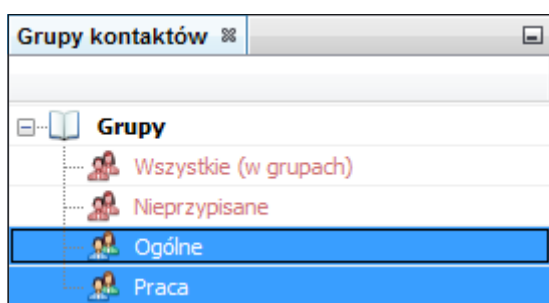
W celu edycji grupy kontaktów należy zaznaczyć jeden wpis z listy *Grupy kontaktów*:



a następnie przejść do *Menu->Kontakty->Edytuj nazwę grupy F3* lub skorzystać z ikony  paska narzędzi. Pojawi się okno edycji w którym można zmienić nazwę grupy.

3.7. Usunięcie grupy kontaktów

W celu usunięcia grupy kontaktów należy zaznaczyć jeden bądź kilka wpisów (przytrzymując klawisz *Shift* dla grupy bądź *Ctrl* dla wybranych) z listy *Grupy kontaktów*:



a następnie przejść do *Menu->Kontakty->Usuń wybrane grupy(y) F4* lub skorzystać z ikony  paska narzędzi. Zostanie wygenerowane potwierdzenie usunięcia kontaktów.

3.8. Zmiana grupy dla wybranych kontaktów

Funkcja umożliwia zmianę przynależności kontaktów do grup. Należy zaznaczyć kontakt(y) (kilka kontaktów zaznaczamy przytrzymując klawisz *Shift* dla grupy bądź *Ctrl* dla wybranych) a następnie przejść do *Menu->Kontakty->Przypisz wybrane kontakty do grupy F8* lub skorzystać z ikony  po czym wybrać grupę oraz operację zmiany przynależności.

3.9. Import grupy kontaktów z pliku

Kontakty do książki telefonicznej mogą być importowane z plików tekstowych przygotowanych przez użytkownika. Każdy wiersz pliku przedstawia jeden kontakt. Wiersz musi mieć następującą budowę:

Nazwa grupy;Nazwa 1(Nazwisko);Nazwa 2(Imię);Numer telefonu

Obowiązkowe pola to *Nazwa grupy, Nazwa 1(Nazwisko), Numer telefonu*.

Przykład:

Ogólne;Kowalski;Jan;+480000000000

Ogólne;Nowak;Marta;+480000000001

W celu importu pliku z kontaktami należy wybrać *Menu->Kontakty->Import grupy kontaktów z pliku* lub skorzystać z ikony  paska narzędzi. Następnie w oknie *Import kontaktów z pliku* ustawić plik z którego mają zostać zaimportowane kontakty.

Po imporcie kontaktów zostanie wygenerowany komunikat potwierdzający.

Jeżeli w książce telefonicznej programu istnieje już kontakt o numerze identycznym, z tym który próbujemy zaimportować zostanie wyświetlony następujący komunikat:

W książce telefonicznej programu już istnieje kontakt o takim numerze telefonu. **Ogólne**

Istniejący kontakt: **Kowalski Jan [+48000000000]**

Nowy kontakt: **Kowalski Jan [+48000000000]**

Zastąpić istniejący kontakt nowym kontaktem?

☐ zastosuj dla wszystkich kontaktów podczas tego importu

Tak Nie

Potwierdzając *Tak* możemy nadpisać dane istniejącego kontaktu danymi z pliku.

Możliwe jest zaimportowanie z pliku wszystkich dostępnych w programie pól dla kontaktu. Kolejność importu pól jest następująca:

Nazwa grupy; Nazwa 1 (Nazwisko); Nazwa 2 (Imię); Numer telefonu; Komentarz; Ulica; Miejscowość; Kod pocztowy; Region; Kraj; Nazwa firmy; NIP; Imię w wołaczcu; Płeć; Email; Strona www; Pole 1; Pole 2; Pole 3; Pole 4

3.10. Eksport grupy kontaktów do pliku

W celu wyeksportowania kontaktów do pliku należy zaznaczyć jeden bądź wiele wpisów z listy *Grupy kontaktów*, następnie z menu kontekstowego wybrać *Eksport grupy kontaktów do pliku* lub skorzystać z ikony  paska narzędzi.

Następnie w oknie *Eksport grupy kontaktów do pliku* ustawić plik do którego ma zostać wyeksportowana grupa (grupy) kontaktów:

Grupy kontaktów:

Ogólne
Praca

Plik eksportu:

Ustaw

Ok Anuluj

Należy podać nazwę pliku i kliknąć klawisz *Ustaw*.

Następnie po powrocie do okna *Eksport grupy kontaktów do pliku* należy potwierdzić *Ok*. Po pomyślnym eksporcie danych kontaktowych zostanie wygenerowany komunikat potwierdzający.

Wygenerowany plik dla każdego kontaktu będzie zawierał jeden wiersz. Budowa wiersza jest następująca:

Nazwa grupy;Nazwa 1(Nazwisko);Nazwa 2(Imię);Numer telefonu;Komentarz;Ulica;Miejscowość;Kod pocztowy;Region;Kraj;Nazwa firmy;NIP;Imię w wołaczu;Płeć;Email;Strona www;Pole 1;Pole 2;Pole 3;Pole 4

4. Praca z zadaniami wysyłania

Program SMSFall grupuje wiadomości SMS w zadania wysyłania. Zadanie charakteryzuje dana treść, lista odbiorców oraz ustawienia.

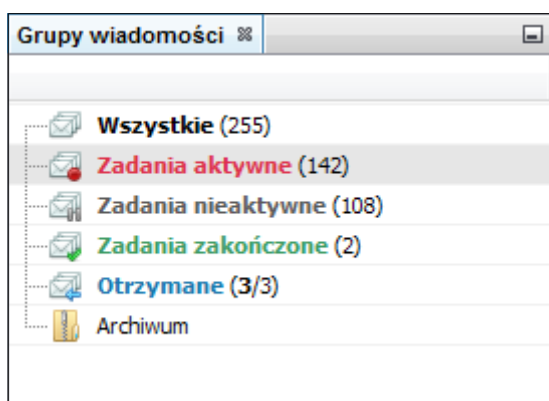
Proces wysyłania wiadomości SMS można aktywować/dezaktywować używając globalnego włącznika *Wznów/Zatrzymaj wysyłanie SMS* . Funkcja odbierania SMS nie jest zależna od stanu tego włącznika.

Jako pamięci do wysyłania/odbierania wiadomości SMS program używa pamięci karty SIM.

Uwaga! Wszystkie wiadomości SMS zapisane na karcie SIM zostaną z niej usunięte i przeniesione do programu.

4.1. Okno 'Grupy wiadomości'

Zarządzanie wiadomościami umożliwia okno *Grupy wiadomości*, dzieli ono wiadomości na następujące grupy:



W nawiasach za nazwą grupy podana jest ilość wiadomości w grupie (wyjątek stanowi grupa *Archiwum*). W przypadku grupy *Otrzymane* podana jest również wytłuszczoną czcionką ilość wiadomości nieprzeczytanych.

4.2. Okno 'Wiadomości'

Okno wyświetla w zależności od ustawień okna *Grupy wiadomości*, zadania wysyłania (zależne od nich podzadania) lub/i odpowiedzi. Umożliwia zarządzanie wiadomościami (edycja, usuwanie), oraz kontrolę statusów i parametrów wysyłania.

Istnieje możliwość wyszukiwania wpisów w oknie *Wiadomości*. Służy do tego podręczne pole wyszukiwania dostępne z poziomu paska narzędzi programu:

Wiadomości (Wszystkie)						
100 zadań na stronie << << >> >> Strona 1 z 1						
	Treść	Nadawca	Odbiorca	Zrealizowano	Data	Status
Odpowiedź [100]	Odpowiedź 100	Jan Kowals...	Card-TE2...		18-01-2013 00:...	
Zadanie wysyłania	Wiadomość 99	Grupa na...	Grupa odb...	0%	18-01-2013 12:...	
Odpowiedź [98]	Odpowiedź 98	Jan Kowals...	Card-TE2...		16-01-2013 00:...	
Zadanie wysyłania	Wiadomość 97	Grupa na...	Grupa odb...	0%	16-01-2013 12:...	
Odpowiedź [96]	Odpowiedź 96	Jan Kowals...	Card-TE2...		14-01-2013 00:...	
Zadanie wysyłania	Wiadomość 95	Grupa na...	Grupa odb...	0%	14-01-2013 12:...	
Odpowiedź [94]	Odpowiedź 94	Jan Kowals...	Card-TE2...		12-01-2013 00:...	
Zadanie wysyłania	Wiadomość 93	Grupa na...	Grupa odb...	0%	12-01-2013 12:...	
Odpowiedź [92]	Odpowiedź 92	Jan Kowals...	Card-TE2...		10-01-2013 00:...	
Zadanie wysyłania	Wiadomość 91	Grupa na...	Grupa odb...	0%	10-01-2013 12:...	
Odpowiedź [90]	Odpowiedź 90	Jan Kowals...	Card-TE2...		08-01-2013 00:...	
Zadanie wysyłania	Wiadomość 89	Grupa na...	Grupa odb...	0%	08-01-2013 12:...	
Odpowiedź [88]	Odpowiedź 88	Jan Kowals...	Card-TE2...		06-01-2013 00:...	

Wyszukiwarka umożliwia wyszukiwanie po następujących polach:

Zadanie wysyłania – pole *Treść*,

Wiadomość – pola *Odbiorca* (numer telefonu),

Odpowiedź - pole *Treść*, *Nadawca* (numer telefonu).

4.3. Tworzenie nowego zadania wysyłania

W celu stworzenia nowego zadania wysyłania przechodzimy do *Menu->Wiadomości->Nowe zadanie (Insert)* lub korzystamy z ikony paska narzędzi. Istnieją alternatywne metody wywołania okna nowego zadania dostępne z menu kontekstowego *Grup użytkownika*, *Kontaktów* oraz *Terminali*. Metody te służą do nadania początkowych wartości dla listy adresatów bądź określenia z której karty SIM wiadomość ma zostać wysłana.

Okno nowej wiadomości składa się z dwóch części: pola do podania treści wiadomości i listy odbiorców oraz pola z ustawieniami wiadomości.

 **Nowe zadanie** 

Wiadomość

Do:

Treść:

[Dodaj pole kontaktu](#)

Wykorzystano 0 z 160 znaków, 1 wiadomości

Ogólne

Aktywność zadania: ☒ Priorytet:

Żądaj raportów potwierdzenia: ☒

Czas wysyłania

Data od: do:

Godzina od: do:

Wysyłanie w sobotę: ☒ Wysyłanie w niedzielę: ☒

Dodatkowe

Znaki narodowe: ☒ Wiadomość typu flash: ☒

Dopasuj odpowiedzi to tego zadania: ☒

Wysyłaj z karty SIM:

4.3.1. *Utworzenie listy odbiorców*

Klikając na pole listy odbiorców wiadomości istnieje możliwość ręcznego podania numeru bądź listy numerów (rozdzielonej przecinkami).

Wciskając klawisz *TAB* potwierdzamy kompletność listy. Program próbuje wyszukać podane numery w książce telefonicznej programu. Jeżeli podane numery nie znajdują się w książce telefonicznej zostaną zapisane jako *Nieznany numer* w grupie kontaktów *Nieznane numery* zgodnie z ustawieniami (opis: 2.8 Kontakty).

Uwaga! W oknie odbiorców można podać dowolny format numeru telefonu należy jednak pamiętać że pewne formaty numerów np. '48000000000' (bez znaku plus) są nieprawidłowe.

4.3.2. Podanie treści wiadomości

Treść wiadomości zostanie rozesłana do wszystkich odbiorców podanych na liście:

Program umożliwia skonstruowanie wiadomości w dwóch trybach; ze znakami narodowymi albo bez znaków narodowych. Do przełączania między trybami służy ustawienie *Znaki narodowe* w sekcji *Dodatkowe*:

Wiadomość ze znakami narodowymi nie może przekraczać 70 znaków zestawu UNICODE (definicja: <http://pl.wikipedia.org/wiki/Unicode>) w jednej jednostce (wiadomości SMS). Wiadomość bez znaków narodowych nie może przekraczać 160 znaków zestawu ASCII (definicja: <http://pl.wikipedia.org/wiki/ASCII>) w jednej jednostce.

Jeżeli ustawienie *Znaki narodowe* jest wyłączone, a zostaną podane znaki UNICODE wtedy podczas wysyłania zostaną one usunięte z wiadomości bądź zamienione na inne znaki w przypadku języka polskiego (według schematu: ą->a, ć->c itd.).

Uwaga! Treść wiadomości nie jest ograniczona ilością znaków. Należy jednak pamiętać że w

przypadku długich wiadomości (powyżej 5*160 znaków) urządzenie odbiorcy (telefon komórkowy) może mieć problemy ze złożeniem tej wiadomości w całość, przez co w praktyce dochodzi ona ze znacznych opóźnieniem, bądź w ogóle.

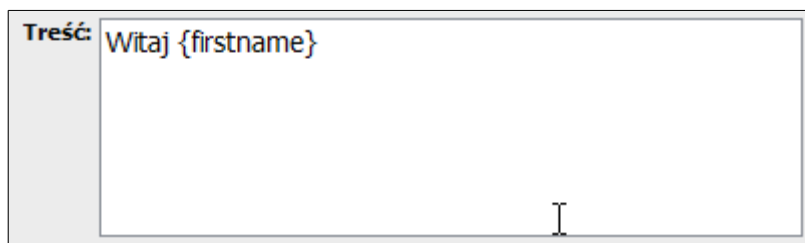
4.3.3. Wykorzystanie pól kontaktów

Istnieje możliwość dodania do treści wiadomości SMS zmiennych pól kontaktu. Podczas wykonywania zadania wysyłania każdy SMS otrzyma w miejsce zmiennej wartość odpowiedniego pola. W celu dodania do treści wiadomości zmiennej wywołujemy polecenie *Dodaj pole kontaktu*:

okno:

a następnie wybieramy odpowiednie pola z listy.

Przykład: Zostaje stworzona wiadomość o treści *Witaj* i dodane pole *Imię* na końcu wiadomości:

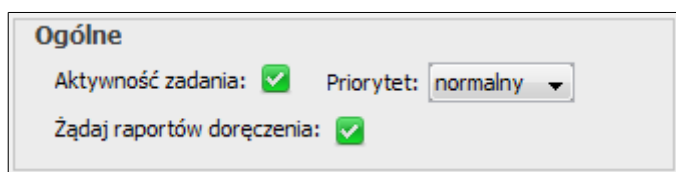


The image shows a text input field with a light gray border. On the left side, there is a label 'Treść:' in a bold, dark font. The input field contains the text 'Witaj {firstname}' in a standard black font. A vertical cursor is visible at the end of the text, indicating the current position for editing.

Zadanie wysyłania o tej treści wysyłamy do dwóch kontaktów: *Jan Kowalski* oraz *Marta Nowak*. Jan dostanie SMS-a o treści *Witaj Jan*, Marta natomiast SMS-a o treści *Witaj Marta*.

4.3.4. Ustawienia sekcji 'Ogólne'

Sekcja *Ogólne* składa się z następujących ustawień:



The image shows a settings panel with a light gray background and a thin border. At the top, the title 'Ogólne' is displayed in a bold, dark font. Below the title, there are three settings: 'Aktywność zadania:' followed by a green checkmark icon, 'Priorytet:' followed by a dropdown menu showing 'normalny', and 'Żądaj raportów doręczenia:' followed by a green checkmark icon.

Aktywność zadania pozwala w trakcie działania programu zawiesić wykonywanie danego zadania wysyłania do czasu jego ponownego aktywowania.

Zadania wysyłania mogą zostać oznaczone jednym z trzech priorytetów. Priorytety pozwalają na faworyzowanie pewnych zadań w celu ich szybszego zakończenia. Są one oznaczone następującymi flagami:

-  - niski
-  - wysoki
-  - normalny

Proporcja wysyłania to stosunek 1:2:3, czyli na jedną wiadomość SMS z zadania o najniższym priorytecie zostaną wysłane trzy wiadomości SMS z zadania o najwyższym priorytecie.

Ostatnim ustawieniem w sekcji jest *Żądaj raportów doręczenia*. Pozwala ono na przesłanie potwierdzenia, iż wiadomość SMS została dostarczona (ale niekoniecznie przeczytana) do urządzenia odbiorcy.

4.3.5. Ustawienia sekcji 'Czas wysyłania'

W tej sekcji możliwe jest zaplanowanie kiedy zostanie wysłana wiadomość oraz zaplanowanie ram czasowych jej zakończenia:

Czas wysyłania

Data od: So 19-01-2013 ▼ do: So 06-04-2013 ▼

Godzina od: 00:00 ▼ do: 23:59 ▼

Wysyłanie w sobotę: ☒ Wysyłanie w niedzielę: ☒

Przykład: Obliczono, że zadanie wysyłania (ze względu na dużą ilość odbiorców) będzie realizowane przez 5 godzin. Warunkiem realizacji jest dostarczenie odbiorcy wiadomości SMS wyłącznie w porze obiadowej każdego dnia roboczego. Rozwiązaniem scenariusza może być następujące ustawienie:

Czas wysyłania

Data od: Pn 21-01-2013 ▼ do: So 26-01-2013 ▼

Godzina od: 12:00 ▼ do: 14:00 ▼

Wysyłanie w sobotę: ☒ Wysyłanie w niedzielę: ☒

4.3.6. Ustawienia sekcji 'Dodatkowe'

Sekcja *Dodatkowe* pozwala na zastosowanie kolejnych ustawień:

Dodatkowe

Znaki narodowe: ☒ Wiadomość typu flash: ☒

Dopasuj odpowiedzi to tego zadania: ☒

Wysyłaj z karty SIM: ▼

- *Znaki narodowe* (patrz: 4.3.2 Podanie treści wiadomości),
- *Wiadomość typu flash* – ustawienie umożliwia dostarczenie odbiorcy wiadomości tzw. klasy 0 (definicja: http://pl.wikipedia.org/wiki/Klasa_SMS),
- *Dopasuj odpowiedzi do tego zadania* – umożliwia określenie czy program ma dopasować odpowiedź otrzymaną od adresata do wysłanej do niego wiadomości, co w praktyce umożliwia przedstawienie wiadomości wychodzących i przychodzących w formie dialogu,
- *Wysyłaj z tej karty SIM* – ustawienie umożliwia wskazanie jednej karty SIM, przy użyciu której ma zostać zrealizowanie wysyłanie.

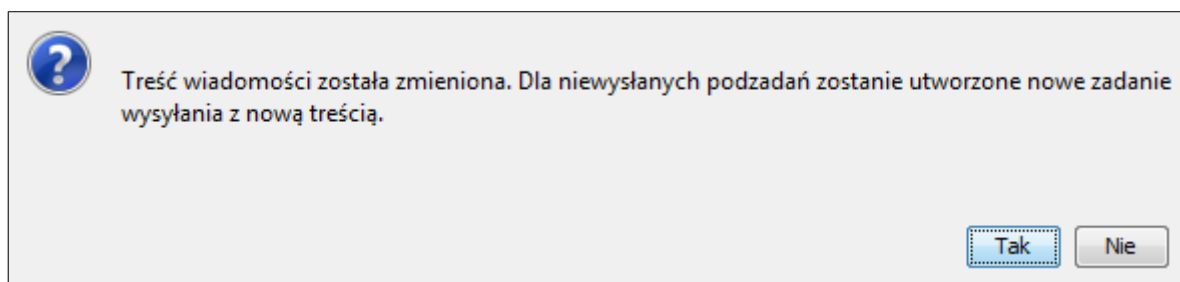
4.4. Edycja zadania wysyłania

Edycję zadania rozpoczynamy od zaznaczenia jednego zadania w oknie *Zadania wysyłania*, a następnie wybrania *Menu->Wiadomości->Edytować wiersz* lub skorzystania z ikony  paska narzędzi. Do edycji zadania można również przejść klikając podwójnie na pole z id zadania:

W oknie *Edytowane zadanie* możliwa jest zmiana zawartości i parametrów zadania wysyłania. Zmiany następują po zatwierdzeniu ich przyciskiem *Aktualizuj*.

	Treść
Odpowiedź [100]	Odpowiedź 100
Zadanie wysyłania [99]	Wiadomość 99
Odpowiedź [98]	Odpowiedź 98
Zadanie wysyłania [97]	Wiadomość 97
Odpowiedź [96]	Odpowiedź 96
Zadanie wysyłania [95]	Wiadomość 95

Jeżeli nie zostało rozpoczęte wysyłanie podzadań (pojedynczych wiadomości SMS) zadania wysyłania możliwa jest dowolna zmiana wszystkich ustawień. Dla zadań rozpoczętych nie można edytować (nieaktywne pola) listy odbiorców dla których zostały już wysłane wiadomości. W przypadku zmiany treści wiadomości dla niewysłanych podzadań zostanie utworzone nowe zadanie wysyłania z nową treścią wiadomości. Informuje o tym następujący komunikat:



Wskazówka: Podczas edycji zadania staje się ono nieaktywne i nie są wysyłane wiadomości z jego podzadań. Informuje o tym pomarańczowy kolor pola id:

Wiadomości (Wszystkie)		Edytowane zadanie	
100		zadań na stronie	
		Strona 1 z 1	
		Treść	Nadawca
	Odpowiedź [100]	Odpowiedź 100	Jan Kowalski - ...
	Odpowiedź [98]	Odpowiedź 98	Jan Kowalski - ...
	Zadanie wysyłania [97]	Wiadomość 97	Grupa nadaw...
	Odpowiedź [96]	Odpowiedź 96	Jan Kowalski - ...
	Zadanie wysyłania [95]	Wiadomość 95	Grupa nadaw...

Po zamknięciu okna edycji zadania wysyłanie wiadomości SMS zostanie wznowione.

4.5. Usuwanie zadania wysyłania

W celu usunięcia zadania/zadań należy zaznaczyć jeden lub wiele wpisów (kilka wpisów zaznaczamy przytrzymując klawisz *Shift* dla grupy bądź *Ctrl* dla wybranych) w oknie *Zadania wysyłania* po czym wybierać *Menu->Wiadomości->Skasować wiersz(e)* *Delete* lub skorzystać z ikony paska narzędzi:

Wiadomości (Wszystkie)		
100 zadań na stronie << <<< >>> >> Strona 1 z 1		
	Treść	Nadawca
Odpowiedź [100]	Odpowiedź 100	Jan Kowalski -...
Odpowiedź [98]	Odpowiedź 98	Jan Kowalski -...
Zadanie wysyłania [97]	Wiadomość 97	Grupa nadaw...
Odpowiedź [96]	Odpowiedź 96	Jan Kowalski -...
Zadanie wysyłania [95]	Wiadomość 95	Grupa nadaw...
Odpowiedź [94]	Odpowiedź 94	Jan Kowalski -...
Zadanie wysyłania [93]	Wiadomość 93	Grupa nadaw...
Odpowiedź [92]	Odpowiedź 92	Jan Kowalski -...

Zostanie wygenerowane potwierdzenie usunięcia zadania/zadań wysyłania.

Uwaga! Dla zadań zawierających powyżej tysiąca wierszy kasowanie zadania może zająć kilkanaście sekund.

4.6. Tworzenie zadania wysyłania dla grupy kontaktów

Program umożliwia wysłanie zadania do całej grupy/wielu grup kontaktów bądź dla wybranych kontaktów w obrębie grupy.

Aby utworzyć zadanie wysyłania dla danej grupy lub grup kontaktów należy wybrać *Menu->Wiadomości->Wyślij wiadomość do grupy* lub skorzystać z ikony paska narzędzi. Zostanie utworzone zadanie wysyłania w którym adresatami są kontakty z wybranej grupy.

W podobny sposób można utworzyć zadanie wysyłania dla wybranych kontaktów z grupy. Należy zaznaczyć kontakty a następnie wybrać *Menu->Wiadomości->Wyślij wiadomość do kontaktów* lub skorzystać z ikony paska narzędzi.

4.7. Statusy zadań wysyłania i wiadomości

Statusy zadań wysyłania służą do kontroli procesu wysyłania zadania oraz pełnią funkcję informacyjną.

4.7.1. Zadania wysyłania

- zadanie aktywne (wysyłanie podzadań jest możliwe)
- zadanie nieaktywne
- zadanie zakończone

- zadanie nieaktywne (kolumna *Status*)

- zadanie zakończone (kolumna *Status*)

- priorytety: niski, normalny, wysoki (więcej: 4.3.4 Ustawienia sekcji 'Ogólne')

Pasek postępu zadania informuje użytkownika jaka część zadania została wykonana

poprawnie.

Oznaczenia koloru paska postępu są następujące:

niebieski – zadanie w trakcie wykonywania, brak błędów w podzadaniach

pomarańczowy – wystąpiły błędy w podzadaniu

różowy – wystąpiły błędy krytyczne w podzadaniu

zielony – zadanie zakończone

4.7.2. Wiadomości

-  - wiadomość (pojedynczy SMS) niewysłana
-  - wiadomość wysłana
-  - wiadomość wysłana, która otrzymała odpowiedź
-  - wystąpił problem z wysłaniem wiadomości (opis: Ustawienia sekcji 'Ogólne')
-  - wystąpił problem krytyczny z wysyłaniem wiadomości (opis: Ustawienia sekcji 'Ogólne')

4.7.3. Odebrane

-  - wiadomość odebrana nieprzeczytana
-  - wiadomość odebrana przeczytana
-  ,  - wiadomość nieprzeczytana/przeczytana (kolumna *Status*)
-  - wiadomość odebrana została przypisana wiadomości wysłanej

5. Funkcje dodatkowe

5.1. Wczytywanie zadań wysyłania z pliku tekstowego (Plus)

Wczytywanie zadań z plików jest możliwe po uprzednim ustawieniu ścieżek importu (patrz 2.4 Importowanie zadania (Plus)). Program wczytuje pliki z katalogu w 3 sekundowych odstępach.

Plik powinien mieć rozszerzenie *.txt* albo *.csv* i być zapisany przy użyciu kodowania ANSI, oraz posiadać następującą strukturę:

Numer telefonu 1;Treść wiadomości SMS

Numer telefonu 2;Treść wiadomości SMS

Numer telefonu 3;Inna treść wiadomości SMS

Każda linia pliku stanowi jedną wiadomość SMS do wysłania. Linie posiadające tę samą treść będą grupowane do jednego zadania wysyłania.

Uwaga! Ze względu na wydajność wczytywane pliki nie powinny posiadać więcej niż 1000 wierszy.

5.2. Wczytywanie zadań wysyłania z pliku XML (Plus)

Wczytywanie zadań z plików XML jest możliwe po uprzednim ustawieniu ścieżek importu (patrz 2.4 Importowanie zadania (Plus)). Program wczytuje pliki z katalogu w 3 sekundowych odstępach.

Import danych z pliku XML umożliwia ustawienie parametrów zadania wysyłania opisanych w podrozdziałach 4.3.2, 4.3.3, 4.3.4, 4.3.5, 4.3.6 oraz dodanie/edycję kontaktu w książce kontaktów.

Przykład poniżej przedstawia budowę pliku XML z częścią konfiguracji:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xmlsms xmlns="http://smsfall.pl/SMSXMLBean">

  <content>Treść wiadomości</content>

  <settings>
    <activity>true</activity>
    <priority>2</priority>
    <deliveryReport>true</deliveryReport>
    <nationalSigns>false</nationalSigns>
    <flash>false</flash>
    <matchResponses>true</matchResponses>
    <sender>+48000000001</sender>
  </settings>

  <propagation>
    <timeFrom>00:00:00</timeFrom>
    <timeTo>23:59:59</timeTo>
```

```

        <dateFrom>2012-06-20</dateFrom>
        <dateTo>2012-07-01</dateTo>
        <saturday>true</saturday>
        <sunday>false</sunday>
    </propagation>

    <recipients>
        <recipient>
            <groupName>Nowa grupa</groupName>
            <surname>Nazwa użytkownika 1</surname>
            <firstname>Nazwa użytkownika 1 cd.</firstname>
            <phoneNumber>+480000000002</phoneNumber>
            <comment>Brak komentarza</comment>
        </recipient>
        <recipient>
            <groupName>Nowa grupa</groupName>
            <surname>Nazwa użytkownika 2</surname>
            <firstname>Nazwa użytkownika 2 cd.</firstname>
            <phoneNumber>+480000000003</phoneNumber>
            <comment>Brak komentarza</comment>
        </recipient>
    </recipients>
</xmlsms>

```

Poprawny plik XML musi posiadać rozszerzenie *.xml* oraz zawierać tylko jeden element *<content>* oraz przynajmniej jeden element *<phoneNumber>*. Pozostałe ustawienia są opcjonalne. Wymagane elementy obrazuje następujący przykład:

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xmlsms xmlns="http://smsfall.pl/SMSXMLBean">

    <content>Treść wiadomości</content>

    <recipients>
        <phoneNumber>+480000000002</phoneNumber>
        <phoneNumber>+480000000003</phoneNumber>
    </recipients>

</xmlsms>

```

Główny i unikatowy węzeł pliku stanowi tag *<xmlsms>* i zawiera cztery grupy ustawień:

Wartość	Opis	Opcjonalny
<i>content</i>	element zawiera treść wiadomości SMS	nie
<i>settings</i>	węzeł umożliwia konfigurację podstawową	tak
<i>propagation</i>	węzeł umożliwia konfigurację czasu wysyłania	tak
<i>recipients</i>	węzeł zawiera dane adresatów wiadomości SMS.	nie

Wyjaśnienie znaczenia poszczególnych elementów stosowanych w węzłach:

Wartość	Opis	Domyślnie
<i>activity</i>	aktywność zadania	<i>true</i>
<i>priority</i>	priorytet zadania, liczba całkowita od 1 do 3 (domyślnie 2), 1 – najwyższy, 3 najniższy priorytet	2
<i>deliveryReport</i>	żądanie raportu doręczenia wiadomości SMS	zgodnie z 2.1
<i>nationalSigns</i>	określa użycie znaków narodowych w treści SMS-ów bądź zamienienie ich na litery z alfabetu ASCII	zgodnie z 2.1
<i>flash</i>	wiadomość typu flash	zgodnie z 2.1
<i>matchResponses</i>	podjekuje próbę dopasowania otrzymanych wiadomości do obecnie wysłanych	zgodnie z 2.1
<i>sender</i>	określa numer telefonu terminala z którego ma zostać wysłane zadanie (brak numeru bądź numer niezgodny z dostępnymi w programie terminalami oznacza że zadanie będzie realizowane przez wszystkie aktywne terminale),	-
<i>timeFrom, timeTo</i>	czas określający przedział w trakcie doby, w którym zostanie realizowane wysyłanie SMS-ów	od 00:00:00 do 23:59:59
<i>dateFrom, dateTo</i>	daty określające przedział w którym będzie realizowane wysyłanie SMS-ów	od aktualnej daty do daty w dalekiej przyszłości
<i>saturday</i>	ustawia wysyłanie SMS-ów w sobotę	<i>true</i>
<i>sunday</i>	ustawia wysyłanie SMS-ów w niedzielę	<i>false</i>
<i>recipient</i>	element grupujący dane dotyczące kontaktu, może zostać pominięty i zamieniony elementem <i>phoneNumber</i>	-
<i>groupName</i>	nazwa grupy do której zostanie przypisany kontakt	2.8
<i>name1</i>	nazwa pierwsza kontaktu	2.8
<i>name2</i>	nazwa druga kontaktu	2.8
<i>phoneNumber</i>	numer telefonu adresata wiadomości SMS (musi zostać podany)	-
<i>comment</i>	komentarz opisujący kontakt	-

<i>street</i>	ulica kontaktu	-
<i>city</i>	mięscowość kontaktu	-
<i>zip</i>	kod pocztowy kontaktu	-
<i>region</i>	region kontaktu	-
<i>country</i>	kraj kontaktu	-
<i>companyName</i>	nazwa firmy kontaktu	-
<i>taxId</i>	numer NIP kontaktu	-
<i>vocative</i>	imię kontaktu w wołaczu	-
<i>gender</i>	pleć kontaktu	-
<i>email</i>	adres email kontaktu	-
<i>www</i>	strona www kontaktu	-
<i>field1</i>	pole dowolnego użycia	-
<i>field1</i>	pole dowolnego użycia	-
<i>field1</i>	pole dowolnego użycia	-
<i>field1</i>	pole dowolnego użycia	-

Uwaga! Pliki XML muszą być zapisane przy użyciu kodowania UTF-8.

5.3. HTTP API (Plus)

Program SMSFall Plus posiada wbudowany serwer HTTP umożliwiający zdalne dodawanie zadań wysyłania oraz dostęp do podglądu statusów i parametrów już istniejących.

Ustawienia serwera są dostępne w *Narzędzia->Opcje->Serwer HTTP*. Dostęp do skryptów jest możliwy pod adresem <http://localhost/> gdzie *localhost* to numer IP bądź nazwa DNS komputera na którym jest uruchomiony program SMSFall Plus.

Wszystkie parametry przekazywane skryptom WWW można podawać dwojako w formie nagłówek *GET* albo *POST*. Skrypty są wyposażone w formularze przedstawiające nazwy parametrów oraz zwracają linię zawierającą status wykonania, odpowiednio *STATUS: OK* dla poprawnie wykonanych oraz *STATUS: FAILED* dla błędnie wykonanych.

5.3.1. Ustawienia serwera

Serwer HTTP jest uruchamiany przy starcie programu na domyślnym porcie 80 lokalnej maszyny. Dla połączeń szyfrowanych SSL jest to port 443. Zmiana tych ustawień jest dostępna w *Narzędzia->Opcje->Serwer HTTP*.

Ustawienia serwera HTTP

☐ uruchom serwer podczas startu programu na porcie: 80

☐ użyj szyfrowanego połączenia SSL na porcie: 443

Uruchom serwer

Uwaga! Zmiana portu następuje po ponownym uruchomieniu serwera bądź programu.

5.3.2. Logowanie

Dostęp do funkcyjnych stron wymaga zalogowania poprzez skrypt pod adresem <http://localhost/login>. Jako parametry logowania należy podać nazwę użytkownika (*user*) oraz hasło (*password*) których wartości są zdefiniowane w ustawieniach *Narzędzia->Opcje->Serwer HTTP*.

Bezpieczeństwo

Użytkownik: admin

Hasło:

Zmiana hasła

Domyślna nazwa użytkownika to *admin*, a domyślne hasło to *adminpass*. Logowanie z domyślnymi danymi wymaga podania następującego adresu:

<http://localhost/login?user=admin&password=adminpass>

Wylogowanie użytkownika następuje poprzez ustawienie parametru *logout* na wartość *true* zgodnie z poniższym wzorem:

<http://localhost/login?logout=true>

5.3.3. Dodanie nowego zadania wysyłania

Dodanie nowego zadania wysyłania odbywa się poprzez skrypt pod adresem <http://localhost/newTask>. Tabela z rozdziału przedstawia parametry które mogą zostać użyte w skrypcie.

Podstawowe wywołanie poniższego skryptu utworzy w programie zadanie wysyłania dla dwóch adresatów:

<http://localhost/newTask?content=Treść%20wiadomości&recipients=%2B48600000001,600000002>

Skrypt zwróci numer identyfikacyjny zadania.

Wskazówka: W przypadku użycia klienta HTTP bez możliwości podtrzymywania sesji należy dodać parametry logowania *user* oraz *password*:

<http://localhost/newTask?content=Treść%20wiadomości&recipients=%2B48600000001,600000002&user=admin&password=adminpass>

5.3.4. Podgląd wykonywanych zadań

HTTP API umożliwia również dostęp do podglądu statusu wykonania zadań wysyłania dodanych przez interfejs HTTP. Umożliwia to skrypt: <http://localhost/checkTask>. Parametr skryptu *id* służy do podania numeru identyfikacyjnego zadania:

<http://localhost/checkTask?id=45>

W celu podglądu odpowiedzi dla wybranych wiadomości SMS należy wykonać skrypt: <http://localhost/checkResponse> podając jako parametr *id* numer wiadomości SMS:

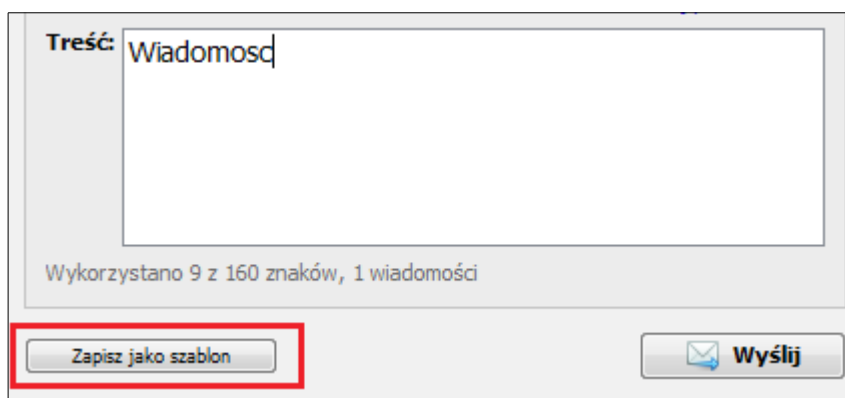
<http://localhost/checkResponses?id=14>

Wskazówka! W przypadku użycia klienta HTTP bez możliwości podtrzymywania sesji należy dodać parametry logowania *user* oraz *password* (dotyczy obydwu skryptów):

<http://localhost/checkTask?id=45&user=admin&password=adminpass>

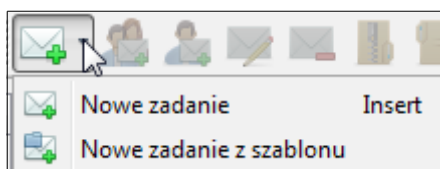
5.4. Szablony wiadomości

Użytkownik programu może zapisać do pliku treść stworzonego uprzednio SMS-a w celu późniejszego wczytania tej treści dla nowego zadania wysyłania. Podczas edytowania zadania należy wcisnąć przycisk *Zapisz jako szablon*:



a następnie zapisać plik w dowolnej lokalizacji. Format pliku jest dowolny.

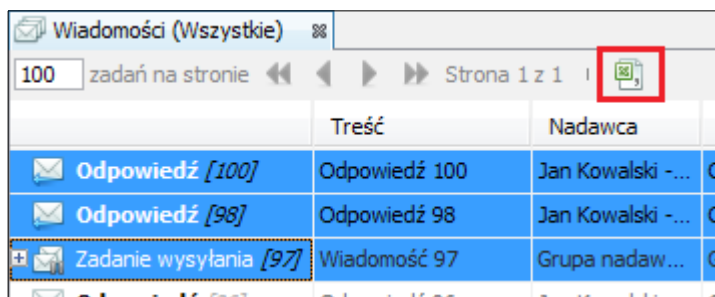
W celu skorzystania z szablonu należy wybrać funkcję z menu *Wiadomości->Nowa wiadomość z szablonu* albo skorzystać z paska narzędzi:



a następnie wybrać wcześniej zapisany plik szablonu.

5.5. Eksport zadań wysyłania do pliku

W celu archiwizacji lub dalszej analizy wiadomości wysłanych oraz otrzymanych istnieje możliwość zapisu danych do pliku CSV. W celu eksportu danych należy zaznaczyć wiersze do eksportu w oknie *Wiadomości* a następnie wybrać funkcję z menu *Wiadomości->Eksport danych do CSV* albo funkcję z paska narzędzi:

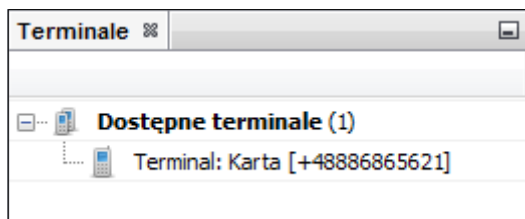


a następnie wybrać plik do którego mają zostać zapisane dane.

6. Terminale

Jako terminale rozumiane są urządzenia GSM takie jak telefony komórkowe, terminale GSM bądź modemy GPRS (modem internetowy GPRS/EDGE/UMTS). Lista obsługiwanych przez program terminali dostępna jest w dodatku do tego podręcznika (patrz 7.1 Lista urządzeń współpracujących z programem).

Przy starcie program wyszukuje automatycznie wszystkie podłączone do komputera portem szeregowym (RS232, USB) terminale GSM:



Program w wersji *SMSFall Standard* obsługuje jednocześnie jeden terminal. W wersji *SMSFall Plus* liczba obsługiwanych jednocześnie terminali jest nieograniczona.

Lista terminali nie jest aktualizowana do końca trwania sesji programu, nie ma zatem możliwości dodania nowych terminali podczas działania programu. Aby dodać nowy terminal należy ponownie uruchomić program.

Uwaga! Podczas działania aplikacji nie należy:

- usuwać terminalu z portu RS232/USB,
- usuwać karty SIM z terminalu,
- usuwać anteny zewnętrznej (jeżeli terminal taką posiada),
- wyłączać terminalu z zasilania.

Powyższe działania mogą skutkować niepoprawnym funkcjonowaniem aplikacji.

6.1. Właściwości terminali

Wyświetlana obok ikony  nazwa terminalu składa się z nazwy własnej urządzenia podanej przez użytkownika w polu *Nazwa własna* (sekcji *Dane modemu*) oraz nazwy własnej karty SIM podanej w polu *Nazwa własna* (sekcji *Dane karty SIM*.) Jeżeli pola nazw własnych nie zostały wypełnione przez użytkownika pojawiają się domyślne wartości *Terminal* i *Karta*.

Właściwości terminali podzielone są na trzy sekcje: *Dane modemu*, *Dane karty SIM*, *Statystyki sesji*.

Terminal: Karta [+48886865621] - Wł...	
Dane modemu	
Nazwa modemu	Modem huawei
Producent	huawei
Model	E173
Kod IMEI	861976005914253
Port 1	COM13
Dane karty SIM	
Nazwa karty	Karta
Numer identyfikacyjny	260021971873157
Numer telefonu	+48886865621
Numer centrum wiadomości	+48602951111
Statystyki sesji	
Wysłanych wiadomości	0
Błędy przy wysyłaniu	0

Program nie określa automatycznie numeru telefonu karty SIM (pola *Numer telefonu*) oraz (dotyczy to niektórych modeli terminali) numeru centrum SMS (pole: *Centrum SMS*). Użytkownik powinien samodzielnie wypełnić powyższe pola. Lista numerów centrów SMS dostępna jest w Dodatku A (7.2 Lista Centrów SMS dla operatorów komórkowych w Polsce).

Uwaga! Do poprawnego działania programu niezbędne jest podanie poprawnego numeru centrum wiadomości SMS.

6.2. Statusy terminali

Podczas pracy aplikacji terminale mogą znajdować się w następujących stanach:

-  - terminal nieaktywny – nie jest wykorzystywany w programie do wysyłania wiadomości SMS, funkcja odbierania SMS jest nadal aktywna
-  - terminal bezczynny – czeka na zadania wysyłania/odbierania wiadomości
-  - terminal wysła wiadomość
-  - terminal przetwarza otrzymaną wiadomość
-  - terminal sprawdza czy są nowe wiadomości przychodzące
-  - terminal wykonuje czynności konfiguracyjne
-  - terminal uległ zablokowaniu i nie zostanie przywrócony do pracy

Uwaga! Program blokuje terminal w przypadku niepowodzenia wysłania 20 wiadomości (z błędem krytycznym) z rzędu. Przyczyną takiej sytuacji może być blokada połączeń wychodzących albo zerowy stan konta (karty typu *pre-paid*).

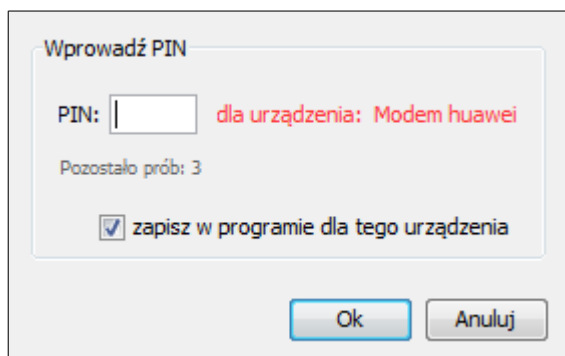
6.3. Aktywowanie/dezaktywowanie terminali

Podczas pracy aplikacji możliwe jest aktywowanie/dezaktywowanie podłączonych terminali GSM. Aby dezaktywować terminal należy zaznaczyć jeden aktywny terminal z listy *Terminale*, następnie z menu kontekstowego wybrać *Deaktywuj terminal* lub z menu głównego *Terminale->Deaktywuj terminal*. Nieaktywny terminal nie bierze udziału w realizacji zadań wysyłania, odbiera natomiast wszystkie przychodzące wiadomości SMS.

W celu ponownej aktywacji należy wybrać nieaktywny terminal po czym z menu kontekstowego wybrać *Aktywuj terminal* lub z menu głównego *Terminale->Aktywuj terminal*.

6.4. Obsługa kart z blokadą SIM

Program obsługuje karty SIM zabezpieczone blokadą PIN. Do podania kodu służy następujące okno:



Wprowadź PIN

PIN: dla urządzenia: Modem huawei

Pozostało prób: 3

☒ zapisz w programie dla tego urządzenia

Ok Anuluj

Umożliwia ono wprowadzenie kodu PIN oraz zapisanie go w programie. Kod PIN jest przypisany do danego urządzenia.

Uwaga! Podczas podawania kodu PIN należy zachować szczególną ostrożność. Trzykrotne podanie błędnego kodu PIN skutkuje zablokowaniem karty SIM.

7. Dodatek A

7.1. Lista urządzeń współpracujących z programem

- Siemens: MC35, MC35i (firmware < 1.1.0)
- Huawei: E156G, E160, E173u-1, E220, E230

7.2. Lista Centrów SMS dla operatorów komórkowych w Polsce

Źródło: http://pl.wikipedia.org/wiki/Centrum_SMS

- Cyfrowy Polsat +48 699 050 340
- Mobilking +48 882 883 884
- Orange +48 501 200 777
- Plus +48 601 000 310
- Play +48 790 998 250
- T-Mobile +48 602 951 111
- wRodzinie +48 881 101 010
- GaduAIR +48 601 000 310
- mBank mobile +48 601 000 310

7.3. Wymagania programu

System operacyjny: Windows XP, Windows Vista, Windows 7 z zainstalowaną Java (JRE) w wersji 6 lub wyższej.

Wymagania sprzętowe: pamięć operacyjna min. 1 GB, miejsce na dysku min. 100 MB.

7.4. Kopia bezpieczeństwa bazy danych programu

Możliwe jest wykonanie kopii bezpieczeństwa wewnętrznej bazy danych programu. Baza danych programu znajduje się w pliku *data115.h2* w katalogu ustalonym w *Narzędzia->Opcje->Różne->Ogólne*.

W celu wykonania kopii bezpieczeństwa należy wyłączyć program i wykonać kopię pliku bazy danych.

8. Dodatek B

8.1. Biblioteka *smsfall-xmlbeans.jar* (Plus)

Biblioteka *smsfall-xmlbeans.jar* to programistyczne API do tworzenia plików XML kompatybilnych z programem SMSFall (patrz: 4.9 Wczytywanie zadań wysyłania z pliku XML (Plus)). Biblioteka bazuje na projekcie XMLBeans, będącym częścią projektu Apache Software Foundation XML.

Do zaimplementowania użycia biblioteki niezbędne są pliki do pobrania z:

<http://smsfall.pl/download/xml/smsfall-xmlbeans.jar>

<http://smsfall.pl/download/xml/xbean.jar>

<http://smsfall.pl/download/xml/xmlpublic.jar>

Poniższy przykład przedstawia użycie biblioteki do utworzenia podstawowego pliku XML do importu do programu SMSFall:

```
//Tworzy plik
File xmlFile = new File("C://example.xml");
xmlFile.createNewFile();

//Tworzy dokument XML
XmlsmsDocument xmlsmsDoc = XmlsmsDocument.Factory.newInstance();

//Dodaje główny węzeł do dokumentu
xmlsmsDoc.addNewXmlsms();
//Dodaje element zawierający treść wiadomości
xmlsmsDoc.getXmlsms().setContent("Wiadomość");

//Dodaje węzeł z numerami odbiorców
xmlsmsDoc.getXmlsms().addNewRecipients();
xmlsmsDoc.getXmlsms().getRecipients().setPhoneNumberArray(
    new String[]{"+480000000001", "+480000000002"});

//Zapisuje dokument XML do pliku
xmlsmsDoc.save(xmlFile);
```

8.2. Przykład użycia HTTP API w Java (Plus)

Poniższy przykład przedstawia sposób użycia interfejsu HTTP opisanego w 5.2 Wczytywanie zadań wysyłania z pliku XML (Plus). W przykładzie użyto standardowej biblioteki IO Java:

```
public static void main(String[] args) {

    String content = "Treść%20wiadomości";
    String recipients = "%2B486000000001,+486000000002";

    try {

        URL url = new URL("http://localhost/newTask"
            + "?content=" + content + "&recipients=" + recipients
```

```

+ "&user=admin&password=adminpass");

InputStream is = url.openStream();
InputStreamReader isr = new InputStreamReader(is);
BufferedReader br = new BufferedReader(isr);

String data = null;

while((data = br.readLine()) != null) {
    if(data.equals("STATUS: OK"))
        System.out.println("Zadanie wysyłania zostało dodane.");

    br.close();
    isr.close();
    is.close();

    } catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
    }
}

```